

REGOLAMENTI TORNEO

www.tutteinrete.net

Inizio alle ore **14.30**. Si svolgeranno due tornei separati, **TOP** (per giocatori allenati) e **FLOP** (per dilettanti), con regolamenti diversi. Il numero di squadre verrà regolato in base alle iscrizioni. Iscrizioni entro **sabato 16 maggio**.

REGOLAMENTO TORNEO TOP

Gli orari degli incontri saranno <u>puramente INDICATIVI</u>. Le squadre sono pregate di presentarsi allo STAFF almeno **15 minuti** prima dell'orario indicato per effettuare l'iscrizione (**10 euro a testa**). Con l'iscrizione verrà consegnato il tagliando per la consumazione dell'aperitivo.

FASI ELIMINATORIE: termineranno intorno alle ore 19.00. Ogni partita si disputa **fino ai 10 punti**. Si parte da centrocampo, l'attaccante dalla arte delle palline lancia la palla al centro. Punteggio 6-0 o 9-1 = cappotto (al "cappotto" si passa sotto al tavolo e si perde la partita). Non si frulla. Non sono ammessi ganci, solo sponde. Il goal diretto non vale. Le fasi eliminatorie si disputano con una partita secca.

Passano alle fasi finali le prime due di ogni girone + eventuali ripescaggi a seconda del numero di squadre iscritte.

FASI FINALI: inizieranno, dopo una breve pausa, intorno alle ore 19.30. Il passaggio ai turni successivi avviene al meglio dei tre incontri (ai 10 punti, regole come fasi eliminatorie).

Il torneo ha intento benefico e di aggregazione, chiediamo a tutti l'osservanza delle regole (perché il pinca è bello) ed il rispetto per le persone e per le strutture del parco ospitante. Per la buona riuscita dell'evento ogni squadra è tenuta a seguire i propri turni di gioco sul tabellone che verrà predisposto dallo STAFF TIR, in caso una squadra non si presenti entro un quarto d'ora dall'inizio dell'incontro assegnatogli perde a tavolino (6-0)

REGOLAMENTO TORNEO FLOP

Gli orari degli incontri saranno <u>puramente INDICATIVI</u>. Le squadre sono pregate di presentarsi allo STAFF almeno **15 minuti** prima dell'orario indicato per effettuare l'iscrizione (**10 euro a testa**). Con l'iscrizione verrà consegnato il tagliando per la consumazione dell'aperitivo.

FASI ELIMINATORIE le fasi eliminatorie termineranno intorno alle ore 19.00. Ogni partita si disputa **fino ai 10 punti**. Si parte da centrocampo, l'attaccante dalla arte delle palline lancia la palla al centro. Punteggio 6-0 o 9-1 = cappotto (al "cappotto" si passa sotto al tavolo e si perde la partita). È ammesso un solo goal su "frullata" per ogni partita È ammesso un solo goal su "gancio" per ogni partita. Il goal diretto non vale. Le fasi eliminatorie si disputano con una partita secca. Passano alle fasi finali le prime due di ogni girone + eventuali ripescaggi a seconda del numero di squadre iscritte.

FASI FINALI: le fasi finali inizieranno, dopo una breve pausa, intorno alle ore 19.30. Il passaggio ai turni successivi avviene al meglio dei tre incontri (ai 10 punti, regole come fasi eliminatorie).

Il torneo ha intento benefico e di aggregazione, chiediamo a tutti l'osservanza delle regole (perché il pinca è bello!) ed il rispetto per le persone e per le strutture del parco ospitante.

Per la buona riuscita dell'evento ogni squadra è tenuta a seguire i propri turni di gioco sul tabellone che verrà predisposto dallo STAFF TIR, in caso una squadra non si presenti entro un quarto d'ora dall'inizio dell'incontro assegnatogli perde a tavolino (6-0)